



Kasa se pali na taster  , gasi se pritiskom na taster  zatim pritisnemo taster

**Prijava kasira za rad :**

1. Upalimo kasu na taster  zatim pritisnemo taster
2. Kucamo šifru (od **1** do **24** za izdavanje računa, ili **30** za programiranje) zatim pritisnemo taster

**Kontrola pazara u toku dana X izvještaj:**

**Zaključivanje kase na kraj dana Z izvještaj:**

Pomoću tastera  možemo odabrati ostale izvještaje

operateri;  prodaja artikala ;

Napomena: Za povratak na glavni meni koristimo taster

**\* PROGRAMIRANJE ARTIKALA \***

1. Upalimo kasu na taster  na displeju se pojavi <<GLAVNI MENI>>
2. Pritisnemo taster  na displeju se pojavi šifra, unesemo kod **30** i pritisnemo taster
3. Na displeju se pojavi **1) artikli** potvrdimo tasterom
4. Upišemo šifru artikla kojeg hoćemo da programiramo npr  zatim pritisnemo taster
5. **\*\* NOVI ARTIKAL \*\*** Pritisnemo taster  upišemo naziv artikla (**maximalno 22 karaktera**) zatim
6. **PDV:** unesemo broj od 1 do 6 koji označava redni broj poreske grupe za dati artikal  
npr. kucamo  za porez **A** ; kucamo  za porez **B**; kucamo  za porez **C**; Zatim pritisnemo
7. **Barkod:** ako imamo ukucamo barkod, ako nemamo pritisnemo taster
8. **Cijena:** unesemo cijenu artikla npr 1,50 kucamo 1.5
9. **Tip cijene:**  ili ukoliko ne zelimo unijeti zalihe artikla kucamo samo taster
10. **Odjeljenja**  11. **Grupe:**
12. **Zal.Kolicina:** kucamo količinu i pritisnemo taster

**Napomena:**

Za pregled programiranih artikala koristimo tastere  i

Za kretanje kroz podmeni artikla kojeg programiramo koristimo tastere  i

Pregled isprogramiranih poreskih grupa u kasi se vidi na X izvještaju.

Provjera svih programiranih artikala:

<input type="button" value="7"/>	<input type="button" value="8"/>	<input type="button" value="9"/>
.,-!	ABCČČ	DEFĐ
<input type="button" value="4"/>	<input type="button" value="5"/>	<input type="button" value="6"/>
GHI	JKL	MNO
<input type="button" value="1"/>	<input type="button" value="2"/>	<input type="button" value="3"/>
PQRSŠ	TUV	WXYZŽ
<input type="button" value="0"/>	<input type="button" value="X"/>	<input type="button" value="."/>
*=:/?		~.^

### \* DEPOZIT \*

1. Prijavimo kasu za rad

2. Unesemo iznos gotovine npr. **20,00** i  Na displeju će ispisati **PRIMLJENO 20.00**

### \* KUCANJE RAČUNA \*

1. Kasir mora biti prijavljen

2. Kucamo količinu

3. Taster

4. Kucamo šifru artikala

5. Taster

6. Taster  ( provjerimo da li je iznos računa tačan, ako nije do ove stavke imamo mogućnost stoniranja računa )

7. Ako je iznos tačan taster  za **Gotovinu**; taster  za **Kredit**; taster  za **Karticu**.

### \* STORNIRANJE RAČUNA \*

Nakon tastera  primjetili smo grešku u iznosu

1. Pritisnemo taster  zatim taster

2. Ponovimo operaciju ( pritisnemo taster  zatim taster  )

3. Pritisnemo taster  Na ekranu će se ispisati **!POVRAT!**

### \* POPUST \*

Otkucamo račun do

1. Kucamo iznos popusta (od 1 do 99) zatim taster

2.

### \* MJESEČNI IZVJEŠTAJ \*

1.

2. Unesemo početni datum u obliku 6 cifara

Napomena: Datum ne može biti manji od dana fiskalizacije. Provjera datuma fiskalizacije se vrši na

3. Taster

4. Unesemo krajnji datum 6 cifara

Napomena: Datum ne može biti veći od trenutnog datuma

5. Taster

### \* ELEKTRONSKI ŽURNAL – KONTROLNA TRAKA \*

1.

2. Unesemo broj Z izvještaja iz kojeg želimo da odštampamo određeni blok.

3. Pritisnemo taster

Na displeju su prikazani izdati blokovi sa rednim brojem, datumom i vremenom i izdatog bloka.

4. Koristimo tastere  i  za kretanje.

5. Pritisnemo taster  za štampanje.